

WOCHEN	Jgst. 5	
1	BF 5.1 Bewegen an Geräten – TURNEN: vielfältig Stützen, Balancieren, Rollen, Klettern, Springen, Hangeln, Schaukeln u. Schwingen an unterschiedl. Geräten/-kombinationen Sk f1, MK a2, MK c1 BF 1.3 Körper wahrnehmen u. Bewegungsfähigkeiten ausprägen: Hangeln, Stützen, Klettern, Balancieren Sk a1, Sk f1, UK c1	BF 2.1 Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen: Bewegungsspiele eigenverantwortlich, kreativ und kooperativ spielen SK d1, SK e1, UK e1
2		
3		
4		
5		
6		
7	BF 7.1 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: sportspielübergreifende taktische, koordinative und technische Fähigkeiten und Fertigkeiten in vielfältigen Spielformen anwenden MK e2, UK d1	
8		
9		
10		
11	BF 7.3 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: grundlegende taktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch-koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen anwenden (TISCHTENNIS) SK a2, MK e2, UK d1 Ü: DTTB-Abzeichen	BF 6.1 Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/ Tanz, Bewegungskünste: Laufen, Hüpfen, Springen mit ausgewählten Handgeräten SK b1, Sk b2, MK a1, MK b1, UK b1
12		
13		
14		
15		
16	Freiraum: 14 (19) Std.	
17		
18		
19		
20		
21	BF3.1 Laufen, Springen, Werfen – LEICHTATHLETIK: vielseitig und spielbezogen laufen, springen und werfen SK a1, Sk d1, SK d3, SK f2, MK d1, UK a1, UK c1, UK d1 Ü: ggf. BJS	BF 4.1 Bewegen im Wasser - SCHWIMMEN: Auftrieb, Absinken, Vortrieb und Rotationen im und unter Wasser SK c1, SK d2, SK d3, MK f1, UK f1 Ü: Baderegeltest
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31	BF 7.2 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: sich in einfachen spielorientierten Handlungssituationen taktisch angemessen und den Regelvereinbarungen entsprechend verhalten (BASKETBALL) SK a2, MK e2, UK e1 Ü: Technik Korbleger, starke Hand	BF 4.2 Bewegen im Wasser - SCHWIMMEN: Atmen, Tauchen, Gleiten, Springen ohne Hilfsmittel im Tiefwasser SK c1, SK d2, SK d3, MK f1, UK f1 Ü: Technik Rücken (Grobform)
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
Wochenstunden	3 (4) EFS: Latein (EFS: Englisch)	
Std / Freiraum	120 (160) Std / Freiraum: 14 (19) + 10 (15)	

WOCHEN	Jgst. 6	
1	BF 9.1/9.2 Ringen und Kämpfen – ZWEIKAMPFSport: normungebunden mit- und gegeneinander um Raum und Gegenstände im Stand und am Boden kämpfen, in einfachen Gruppen- und Zweikampfsituationen fair und regelgerecht kämpfen	BF 4.3 Bewegen im Wasser - SCHWIMMEN: Wechselzug- und Gleichzugtechnik (Brust- und Kraulschwimmen in Grobform) einschließlich Atemtechnik, Start (Technik) und Wende Ü: BJS Schwimmfest (50/50/Tauchen)
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11	BF 8.1/8.2 Gleiten, Fahren, Rollen - ROLLSPORT: fortbewegen, Richtung ändern, beschleunigen und bremsen, bewegungs-ökonomische oder gestalterische Aspekte	BF 4.4 Bewegen im Wasser - SCHWIMMEN: in unterschiedlichen Situationen sicherheitsbewusst springen und tauchen
12		
13		
14		
15		
16		
17	BF 2.2 Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen: Kleine Spiele	Freiraum (10 Std) im Wasser
18		
19		
20		
21	BF 5.2/5.3 Bewegen an Geräten – Turnen: Bewegungsverbindung aus turnerischen Grundelementen (Boden, Barren, Reck oder Schwebebalken) / grundlegende turnerische Sicherheits- und Hilfestellungen Ü: Solo-Kür	
22	mit BF 1.2 Körper wahrnehmen u. Bewegungsfähigkeiten ausprägen: grundlegende Muskel- und Körperspannung aufbauen, aufrechterhalten und nutzen	
23	BF 7 B1 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: Bonus (Basketball)	BF 6.2 Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/ Tanz, Bewegungskünste: Volks- oder Modetanz
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30	BF 2.3/2.4 Spielen entdecken und Spielräume nutzen: lernförderliche Spiele und Spielformen, unterschiedliche Voraussetzungen und Rahmenbedingungen nutzen, um eigene Spiele zu finden	BF 3.2/3.3 Laufen, Springen, Werfen – LEICHTATHLETIK: GL Sprint, Weitsprung, Ballwurf, auch als Dreikampf BF 1.4 Körper wahrnehmen u. Bewegungsfähigkeiten ausprägen: aerobe Ausdauerleistung ohne Unterbrechung (z.B. Laufen 15 min) Ü: ggf. BJS
31		
32		
33		
34		
35	Freiraum (13 Std.)	
36		
37		
38		
39		
40		
Wochenstunden	3	
Std/Freiraum	120 Std / Freiraum: 13 +10	

Partitur SPORT Sek. I QGN

WOCHEN	Jgst. 7
1	BF 2.1 Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen: Spiele und Spielformen entwickeln und spielen (BASKETBALL) MK e2, UK d2, SK f1
2	
3	
4	
5	BF 5.1/BF 5.3 Bewegen an Geräten - TURNEN: turnerische Grundelemente auf technisch-koordinativ grundlegendem Niveau, turnerische Sicherheits- und Hilfestellungen MK a2, UK a1, SK c1, SK c3
6	
7	
8	
9	BF 9.1/9.2 Ringen und Kämpfen – ZWEIKAMPFSPORT: Haltegriffe und Befreiungen, Falltechniken und kontrolliertes Werfen beim Ringen und Kämpfen im Stand und am Boden, in unterschiedlichen Zweikampfhandlungen situationsangepasst, regelgerecht und fair miteinander kämpfen MK f2, UK e1, SK c2
10	
11	
12	
13	BF 7 B1 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: Bonus Volleyball: Volley spielen, Grobform des Zuspielens, miteinander spielen MK e3, UK b1, SK e2
14	
15	
16	
17	Freiraum (12 Std.)
18	
19	
20	
21	BF 1.1 Körper wahrnehmen u. Bewegungsfähigkeiten ausprägen: sich funktional und wahrnehmungsorientiert – allgemein und sportartspezifisch – aufwärmen MK a1, MK f2, UK a1, SK a1, SK f2
22	
23	
24	
25	BF 6.3 Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste: selbstständig um- und neugestaltete künstlerische Bewegungskomposition (Jonglage) in der Gruppe präsentieren MK a1, UK b1, UK b3, SK b2
26	
27	
28	
29	BF 7 B2 Spielen in oder mit Regelstrukturen – SPORTSPIELE: Bonus (Badminton) den Ball einander hoch zuspielen, miteinander spielen MK a1, MK e1, UK b1, SK e2
30	
31	
32	
33	Freiraum (12 Std.)
34	
35	
36	
37	Freiraum (12 Std.)
38	
39	
40	
Wochenstunden	3
Std / Freiraum	120 Std / Freiraum: 36

WOCHEN	Jgst. 8		
1	BF 3.3 Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik: einen leichtathletischen Wettkampf einzeln oder in der Gruppe unter Berücksichtigung angemessenen Wettkampfverhaltens durchführen MK a3, UK a2, UK f1, SK d1, SK d2		
2			
3			
4			
5	BF 5.2 Bewegen an Geräten/Turnen: eine selbst entwickelte akrobatische Gruppengestaltung präsentieren MK b2, MK b3, UK c1, SK b1		
6			
7			
8			
9	BF 1.2 Den Körper wahrnehmen und Bewegungsfähigkeiten ausprägen: ein Koordinationstraining unter Berücksichtigung unterschiedlicher Anforderungssituationen sachgemäß durchführen MK a3, MK f1, UK a3, SK d3		
10			
11			
12			
13	BF 7 B3 Spielen in und mit Regelstrukturen: Bonus (Handball) mit sicherem Passspiel den Raum überwinden und erobern und zum Torwurf kommen MK f1, UK e1, SK e1		
14			
15			
16			
17	BF 7.1 Spielen in oder mit Regelstrukturen – Sportspiele: sportspielspezifische Handlungssituationen in unterschiedlichen Sportspielen differenziert wahrnehmen, taktisch-kognitiv angemessen agieren und fair und mannschaftsdienlich spielen (Schwerpunkt: Basketball) MK e1, UK d1, SK e2		
18			
19			
20			
21	BF 2.2 Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen: eigene Spiele und Spiele aus anderen Kulturen unter Berücksichtigung ausgewählter Strukturmerkmale (z.B. Glück, Strategie, Geschicklichkeit) kriterienorientiert entwickeln und spielen MK c2, MK e1, UK d2, SK e1	BF 4.1 Bewegen im Wasser/Schwimmen: eine Wechselzug- und eine Gleichzugtechnik einschließlich Atemtechnik, Start und Wende auf technisch-koordinativ höherem Niveau sicher ausführen	BF 4.2 Bewegen im Wasser/Schwimmen: Maßnahmen und Möglichkeiten zur Selbst- und Fremderrettung sachgerecht nutzen MK c1, MK d2, UK b1, UK c1, SK a2, SK c2 BF 1.4 Körper wahrnehmen u. Bewegungsfähigkeiten ausprägen: aerobe Ausdauerleistung ohne Unterbrechung (20 min, beliebige Schwimmart) UK f1, Sk d1
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31	Freiraum (10 Std.)	BF 4.3 Bewegen im Wasser/Schwimmen: grundl. Techniken/Fertigkeiten im Wasser (Schwimmen, Tauchen, Springen) spielerisch, ästhetisch od. kreativ zur Bewältigung unters. Anforderungssituationen im Wasser nutzen	Freiraum (10 Std) im Wasser
32			
33			
34			
35			
36			
37			
38			
39			
40			
Wochenstunden	3		
Std/Freiraum	120 Std / Freiraum: 10 +10		

WOCHEN	Jgst. 9
1	BF 3.1 Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik: bereits erlernte leichtathletische Disziplinen auf erweitertem technisch-kordinativen Fertigniveauniveau ausföhren MK d1, MK f1, UK d2, SK f2
2	
3	
4	
5	BF 6.2 Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste: eine selbstständig um-/neugestaltete tänzerische Komposition einer ausgewählten Tanzrichtung (z.B. Hip-Hop, Jumpstyle) allein/in der Gruppe präsentieren MK b3, UK a1, UK b2, SK b1, SK b2
6	
7	
8	
9	BF 7 B4 Spielen in und mit Regelstrukturen: Bonus (Volleyball) von der Feinform des oberen Zuspiels zum Angriff, gegeneinander spielen MK e2, UK b1, SK c3, SK e1
10	
11	
12	
13	Freiraum (15 Std.)
14	
15	
16	
17	
18	BF 1.3 Den Körper wahrnehmen und Bewegungsfähigkeiten ausprägen: gesund-fkt. Muskeltraining (z.B. Zirkeltraining) unter Berücksichtigung der indiv. Belastungswahrn. sachgemäß durchführen MK b1, MK f2, UK f1, SK d1, SK f1
19	
20	
21	BF 3.2 Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik: eine neu erlernte leichtathletische Disziplin (z.B. Kugelstoßen, Hochsprung als Schersprung und Wälzer) in der Grobform ausföhren MK a2, UK d2, SK a2, SK c2
22	
23	
24	
25	BF 7.3 Spielen in oder mit Regelstrukturen – Sportspiele: Endzonenspiel (z.B. Ultimate Frisbee, Rugby, Flag-Football) unter Berücksichtigung der taktisch-kogn. u. technisch-koord. Herausforderungen regelgerecht und situativ angemessen spielen MK e1, MK e3, UK a1, UK e1, SK e1
26	
27	
28	
29	BF 7.2 Spielen in oder mit Regelstrukturen – Sportspiele: im Basketball auf fortgeschrittenem Spielniveau taktisch-kogn. Fähigkeiten und technisch-koord. Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen anwenden MK c2, MK e2, UK b1, SK a2
30	
31	
32	
33	Freiraum (12 Std.)
34	
35	
36	Freiraum (12 Std.)
37	
38	
39	
40	
Wochenstunden	3
Std / Freiraum	120 Std / Freiraum: 48

Partitur SPORT Sek. I QGN

	5		6		7	8		9	10												
1	BF 5.1 mit BF 1.3	BF 2.1	BF 9.1 mit BF 9.2	BF 4.3	BF 4.4	BF 2.5 (Basketball)		BF 3.6		BF 3.4		BF 6.3									
2						BF 5.4 mit BF 5.6		BF 5.5		BF 6.4											
3						BF 7.1		BF 9.3 mit BF 9.4		BF 1.6			BF 7 Bonus (Volleyball)		BF 7 Bonus (Basketball)						
4						BF 7.3		BF 6.1		BF 8.1 mit BF 8.2			BF 1.1			BF 7 Bonus (Volleyball)		BF 7 Bonus (Handball)		Freiraum (15 Std.)	
5						Freiraum: 14 (19) Std.		BF 2.2		Freiraum (10 Std) im Wasser			Freiraum (12 Std.)			BF 7.4 Basketball		BF 1.7		BF 8.3 mit BF 8.4	
6	BF 3.1		BF 4.1		BF 4.2		BF 5.2 mit BF 5.3 mit BF 1.2		BF 1.5		BF 2.6		BF 4.5 (10 Std)		BF 4.6 (10 Std)		BF 3.5		BF 3.7 mit BF 1.8		
7	BF 7.2 (Basketball)		BF 1.4		BF 7 Bonus (Basketball)		BF 6.2		BF 6.5		BF 7.6		BF 7.5 (Basketball)		BF 7.7						
8	BF 7.2 (Basketball)		BF 1.4		BF 2.3 mit BF 2.4		BF 3.2 mit BF 3.3		Freiraum (12 Std.)		Freiraum (10 Std.)		BF 4.7 (10 Std)		Freiraum (12 Std.)		Freiraum (12 Std.)				
9	BF 7.2 (Basketball)		Freiraum: 10 (15) Std im Wasser		Freiraum (13 Std.)		Freiraum (12 Std.)		Freiraum (12 Std.)		Freiraum (10 Std) im Wasser		Freiraum (12 Std.)		Freiraum (12 Std.)						
10	3		3		3		3		3		3		2								
11	120(160)Std/Freiraum:14 (19) + 10(15)		120 Std / Freiraum: 13 +10		120 Std / Freiraum: 36		120 Std / Freiraum: 10 +10		120 Std / Freiraum: 48		80 Std / Freiraum: 12										

Wahr-nehmen	Spielen	LA	Schwimmen	Turnen	Tanz	Sport-spiele	Gleiten	Zweikampf
-------------	---------	----	-----------	--------	------	--------------	---------	-----------